

Référence: 1701260958

54000 - Nancy - France

Téléphone : identifiez vous - Mobile : identifiez vous - Email : identifiez vous

AUBRY Y.

- Ingénieur Informatique / Ingénieur En électronique -

Etat Civil :

Formation : 2013 - actuellement : Master Ingénierie électrique, électronique et informatique industrielle (I2E2I)
Université de Lorraine - Faculté des sciences et de la technologie - NANCY Spécialité conception électronique embarquée et microsystèmes

2012 - 2013 : Licence 3 Electronique Electrotechnique Automatique Université de Lorraine -UFR SCIFA -Metz

2010 - 2012 BTS Systèmes électroniques Université de Lorraine - Lycée de la Communication-Metz

Ma recherche : Ingénieur Informatique / Ingénieur En électronique dans le secteur Bâtiment en contrat Tout contrat

Ma région de travail : Toute la France. Je peux me déplacer : pas de mobilité.

Salaire souhaité : a étudier.

Expériences professionnelles :

Années d'expérience : 1

Avril 2016 à " Actuellement :

0

Aout 2014 à " Actuellement :

Avril 2014 à " Avril 2015 :

Mai 2011 à " juin 2011 :

Langues : Anglais - Bon niveau technique

Atouts et Compétences :

Électronique :

- Modélisation et conception de circuits numériques microélectronique CMOS (Cadence)
- Modélisation et conception de circuits numériques VHDL sur cibles FPGA
- Conception de circuits analogique/numérique
- Maitrise de LabVIEW, MATLAB et Scilab

Informatique :

- Connaissance des langages de programmation (C, C++, Java, Rubis, Python)
- Programmation système Linux (Debian)
- Conception logiciel sous Visual Studio et QT
- Prototypage Industriel sur carte Raspberry (Environnement Linux)

PROJETS :

Conception d'un circuit numérique sur FPGA Altera pour la réalisation d'un jeu vidéo

- Mise en oeuvre de contrôleurs hardware de mouvement à la cadence vidéo
- Modélisation VHDL, simulation et test sur plateforme autonome

Conception d'un logiciel pour « France bleu »

- Mise en oeuvre d'une application destiné à mettre en relation plusieurs machines d'un réseau local
- Conception du visuel en C++ sous Visual Studio

Conception de jeux vidéo

- Mise en oeuvre de divers jeu vidéo (Rubis, Python, C sous le domaine d'environnement QT)

Conception de matériels pour guitares électriques

- Simulation des prototypes sous Matlab
- Réalisation de cartes (amplificateur analogique à lampes)